

Моделирование и проектирование ИС

Кому и зачем нужно?



- Евгений Асламов
- Характер общительный
- Архитектор
- В прошлом – разработчик, аналитик, РП
- Стаж в ИТ – более 18 лет
- В качестве архитектора – 11 лет

А теперь вы

Немного определений

Немного определений

Проектирование

Процесс определения архитектуры, компонентов, интерфейсов и других характеристик системы или её части (ISO 24765)

Результатом проектирования является проект — целостная совокупность моделей, свойств или характеристик, описанных в форме, пригодной для реализации системы

Немного определений

Архитектура системы

Концептуальная модель, которая определяет структуру, поведение и другие представления системы

Немного определений

Модель

Абстрактное представление реальности в какой-либо форме (например, в математической, физической, символической, графической или дескриптивной), предназначенное для рассмотрения определённых аспектов этой реальности и позволяющее получить ответы на изучаемые вопросы

Про опыт

Мой опыт

- 90% - проектная работа
- 10% - продуктовая работа

Про опыт

Ваш опыт

...

Проектированию быть

- На проектирование отведена существенная часть времени
- Серьёзный и весомый документ
- Решение и документ похожи



Где-то грустит одна архитектура

- Требования/US
 - Постановки на разработку
 - Разработка
 - CI/CD
 - Тестирование
 - ... и по новой
- Архитектура

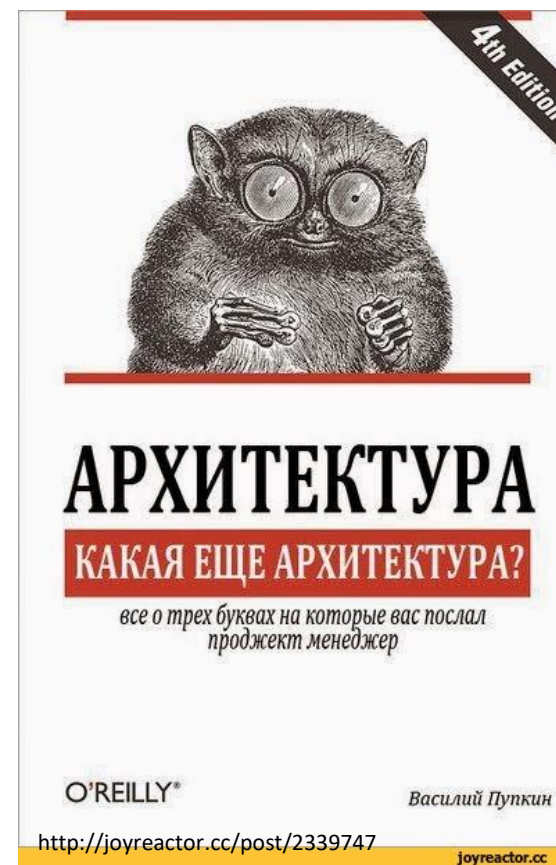
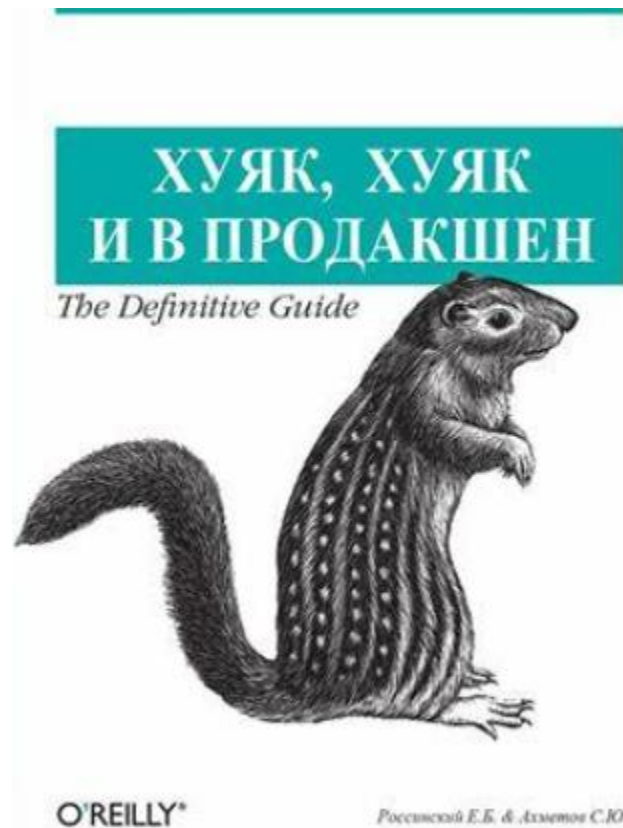
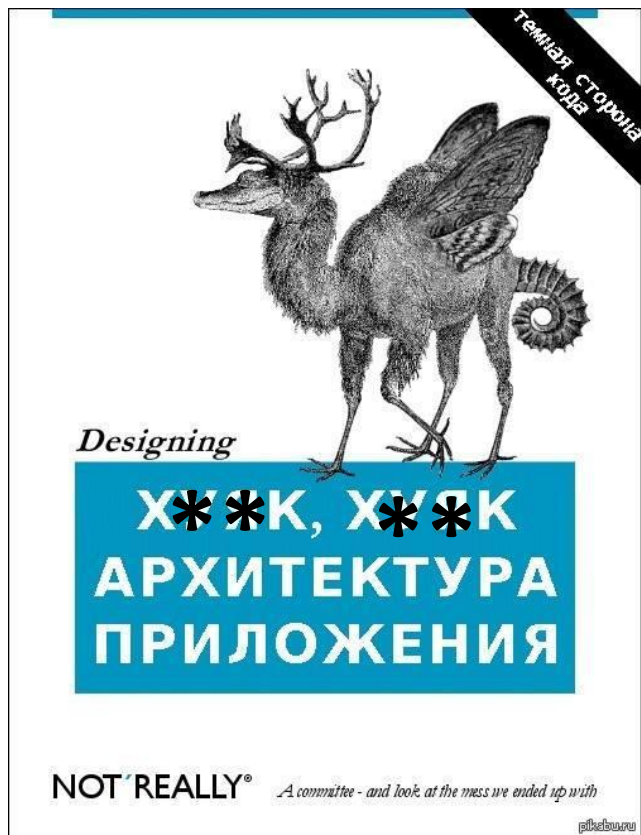
Параллельные миры

- Отчётные документ
- PowerPoint-архитектура
- Килотонны заметок в wiki
- Офигительные модели



<https://www.tourister.ru/users/dasha1553/blog/14284>

Три настольных книги команды



Случаи из практики



«АЖАЛЬ» - когда решил, что не нужно ничего кроме разработки, а жаль...

Мы все участники регаты

- Заказчик/Клиент

Мы все участники регаты

- Заказчик/Клиент
- Пользователь

Мы все участники регаты

- Заказчик/Клиент
- Пользователь
- Заинтересованные и не очень лица

Мы все участники регаты

- Заказчик/Клиент
- Пользователь
- Заинтересованные и не очень лица
- Лица, принимающие решения

Мы все участники регаты

- Заказчик/Клиент
- Пользователь
- Заинтересованные и не очень лица
- Лица, принимающие решения
- Лица, не принимающие решения

Мы все участники регаты

- Менеджеры

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики
- Специалисты UX

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики
- Специалисты UX
- Специалисты по тестированию

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики
- Специалисты UX
- Специалисты по тестированию

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики
- Специалисты UX
- Специалисты по тестированию
- Разработчики

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики
- Специалисты UX
- Специалисты по тестированию
- Разработчики
- Инженеры инфраструктуры

Мы все участники регаты

- Менеджеры
- Аналитики
- Специалисты UX
- Специалисты по тестированию
- Разработчики
- Инженеры инфраструктуры
- Архитекторы (WTF??)

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models
- Специалисты UX – кликабельные макеты

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models
- Специалисты UX – кликабельные макеты
- Специалисты по тестированию – сценарии тестирования

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models
- Специалисты UX – кликабельные макеты
- Специалисты по тестированию – сценарии тестирования
- Разработчики – публичные контракты и code conventions

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models
- Специалисты UX – кликабельные макеты
- Специалисты по тестированию – сценарии тестирования
- Разработчики – публичные контракты и code conventions
- Инженеры инфраструктуры – что, где и как устанавливать и обновлять

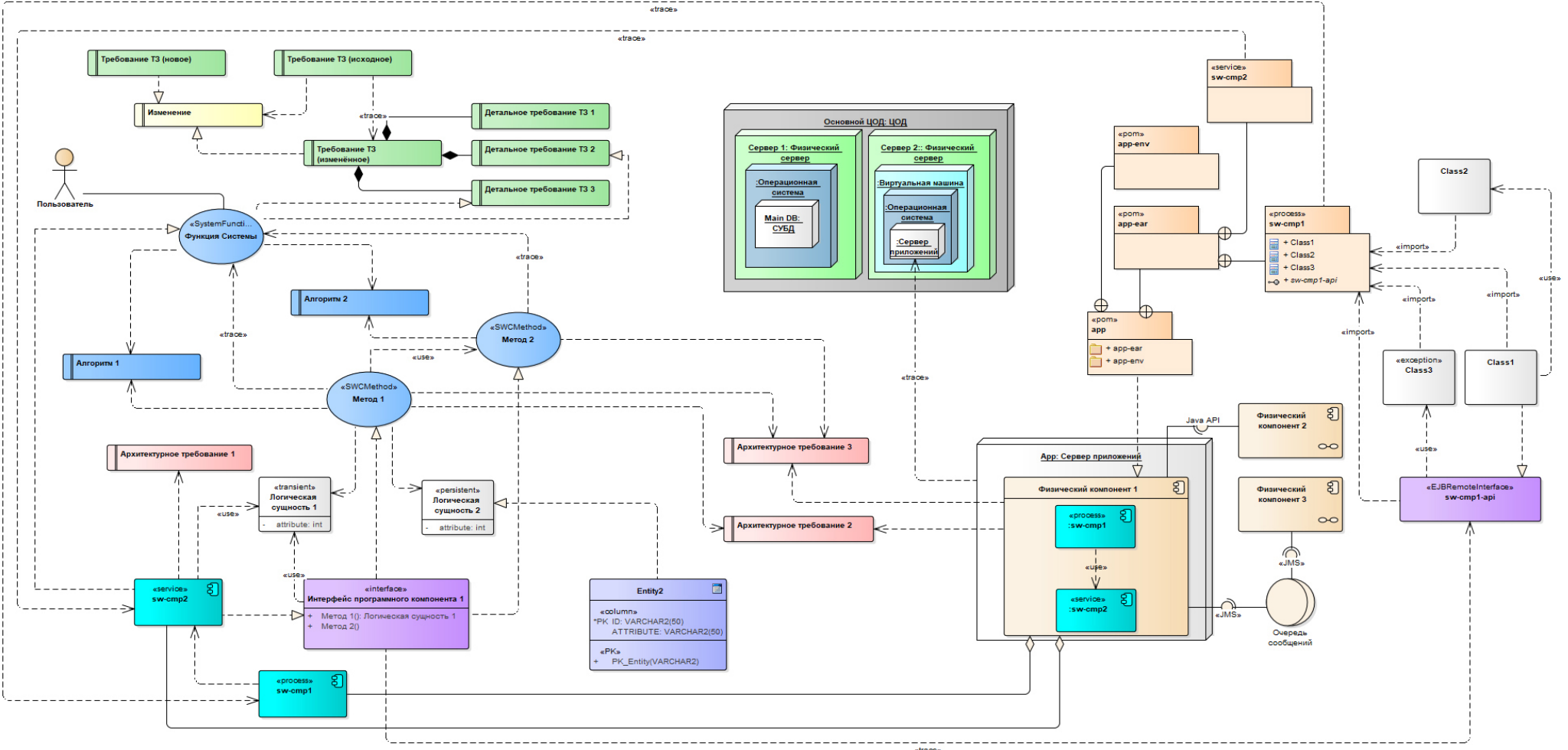
Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models
- Специалисты UX – кликабельные макеты
- Специалисты по тестированию – сценарии тестирования
- Разработчики – публичные контракты и code conventions
- Инженеры инфраструктуры – что, где и как устанавливать и обновлять
- Архитекторы (WTF??) – архитектура (WTF???)

Мы все участники регаты

- Менеджеры – планы, бюджеты
- Аналитики – требования, US, UC specs, domain models
- Специалисты UX – кликабельные макеты
- Специалисты по тестированию – сценарии тестирования
- Разработчики – публичные контракты и code conventions
- Инженеры инфраструктуры – что, где и как устанавливать и обновлять
- Архитекторы (WTF??) – архитектура (WTF???)

Модель моделей

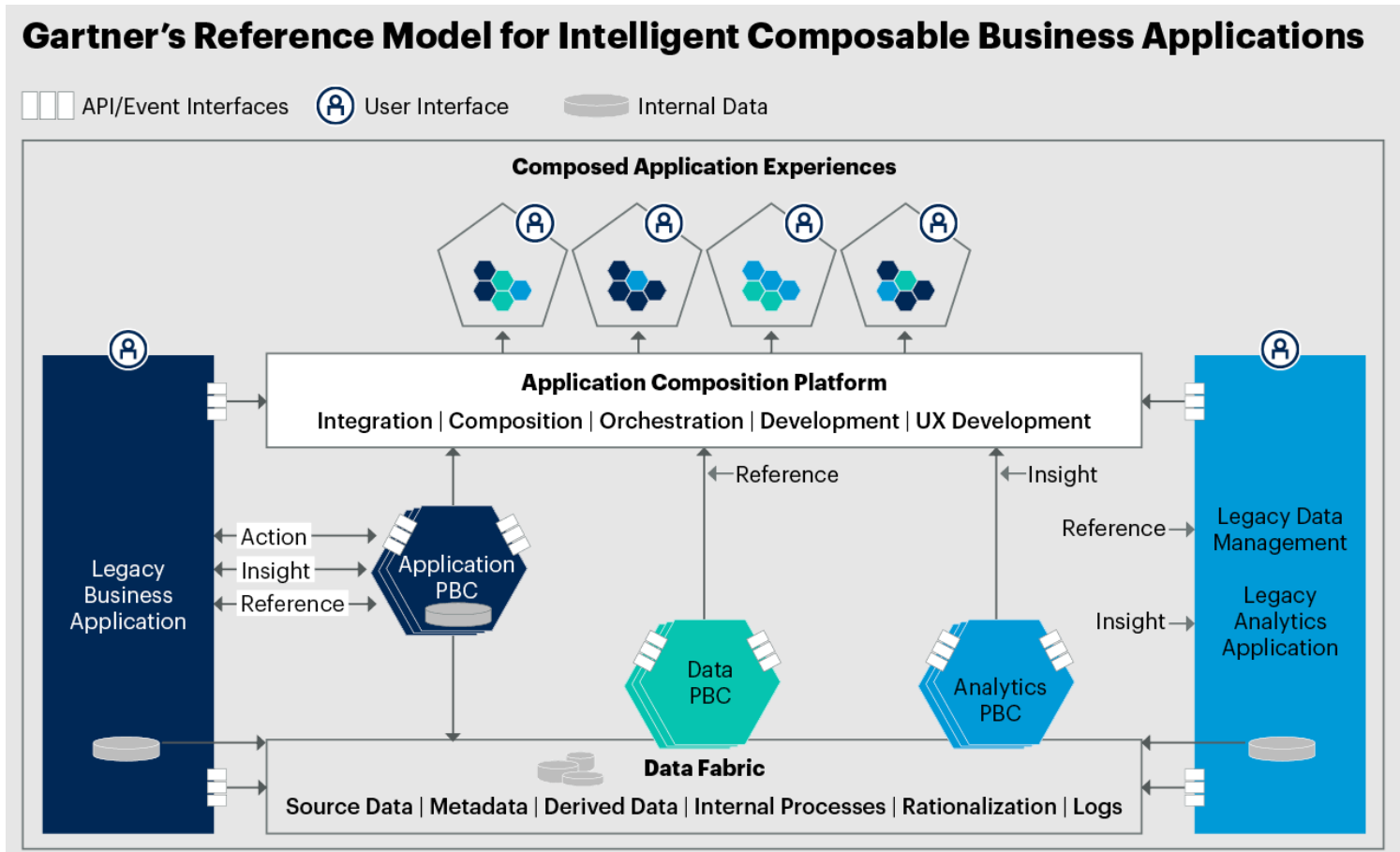


Архитектура

Принципиальная организация системы,
воплощенная в её элементах, их **взаимоотношениях**
друг с другом и со средой, а также принципы,
направляющие её развитие

Это ещё не всё

Вариант будущего



Вопросы?